

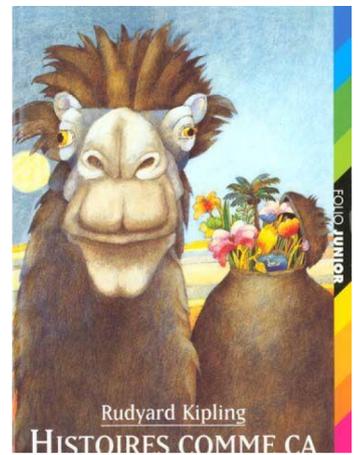
RALLYE LECTURE

NOM :

PRENOM :

Histoires comme ça - Le crabe qui jouait avec la mer

Rudyard Kipling - Ed. Folio junior



1. Qui indique aux animaux à quoi ils doivent jouer ?

- Leurs parents
- Les Hommes
- L'Aîné des Magiciens
- Adam

2. Qu'est-ce que l'Aîné des Magiciens demande à chacun des animaux ?

- Si tout va bien.
- S'ils obéissent à l'homme.
- S'il peut faire quelque chose pour eux.
- Si le paysage est beau.

3. Qu'est-ce qui n'obéit pas à l'homme ?

- les Animaux
- la Terre
- Le Ciel
- La Mer

4. Qui joue avec la mer ?

- le Pêcheur de la Lune
- le Rat de la Lune
- l'Aîné des Magiciens
- Pau-Amma le Crabe

5. Quels sorts l'Aîné des Magiciens jette-t-il à Pau-Amma ?

- Il le rétrécit.
- Il rend sa coquille molle.
- Il le transforme en pierre.
- Il le mange.

6. Finalement qui doit tirer la Lune deux fois par jour ?

- Le Rat de la Lune
- Pau-Amma
- L'Aîné des Magiciens
- Le pêcheur de la Lune

QUESTION	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
NOTE OBTENUE							X	X	X	X	
NOTE MAXIMALE	2	2	2	2	2	2	X	X	X	X	12