

# C15

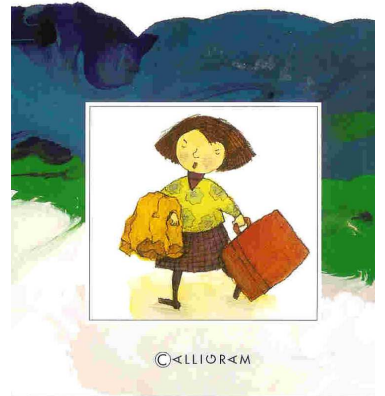
## RALLYE LECTURE

NOM :

PRENOM :

### Julie s'en va !

Ed. Calligram



#### 1 Qui est l'héroïne de cette histoire ?

- Marion  Mademoiselle Amy  
 Julie  Elise

#### 2 Quelle amie a-t-elle invitée chez elle ?

- Marion  Julie  Elise

#### 3 A quel jeu jouent-elles ?

- A cache-cache.  A la corde à sauter.  
 Aux poupées.  A la pâte à modeler.

#### 4 Quelles couleurs veut Marion ?

- Vert  Marron  Jaune  
 Rose  Blanc  Bleu

#### 5 De quel objet Marion a-t-elle besoin absolument pour travailler ?

- Un stylo.  Des lunettes.  Une casquette.

#### 6 Pourquoi son amie part-elle ?

- Elle se sont disputées à cause de la pâte à modeler.  Elle doit rentrer avant de se transformer en citrouille.  
 Elles se sont disputées à cause d'un garçon.  Sa mère va la disputer si elle rentre trop tard.

#### 7 Quand elle s'enfuit de chez elle, chez qui l'héroïne se réfugie-t-elle ?

- Sa tante Cléo  Sa marraine.  
 Sa grand-mère, Eloïse  Sa cousine, Pat.

#### 8 Quelle est la réaction de l'héroïne quand elle joue à la maîtresse avec sa cousine ?

- Elle est contente d'y jouer.  Elle est fâchée et veut partir.  
 Elle voudrait y jouer pendant des heures.  Elle pleure.

#### 9 Pour fêter leurs retrouvailles qu'a préparé à manger la mère de l'héroïne ?

- Un gâteau au chocolat.  
 Des crêpes.  
 Des gaufres.

QUESTION	1	2	3	4	5	6	7	8	9	TOTAL
NOTE OBTENUE										
NOTE MAXIMALE	1	1	1	2	1	1	2	1	1	11

# C15

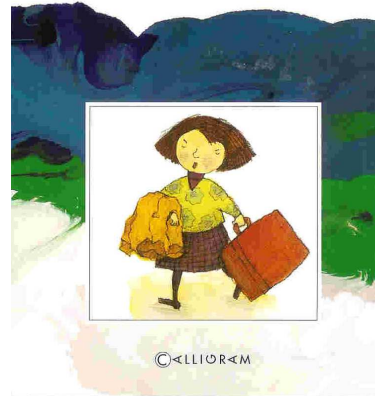
## RALLYE LECTURE

NOM :

PRENOM :

### Julie s'en va !

Ed. Calligram



#### 1 Qui est l'héroïne de cette histoire ?

- Marion
  Mademoiselle Amy  
 Julie
  Elise

#### 2 Quelle amie a-t-elle invitée chez elle ?

- Marion
  Julie
  Elise

#### 3 A quel jeu jouent-elles ?

- A cache-cache.
  A la corde à sauter.  
 Aux poupées.
  A la pâte à modeler.

#### 4 Quelles couleurs veut Marion ?

- Vert
  Marron
  Jaune  
 Rose
  Blanc
  Bleu

#### 5 De quel objet Marion a-t-elle besoin absolument pour travailler ?

- Un stylo.
  Des lunettes.
  Une casquette.

#### 6 Pourquoi son amie part-elle ?

- Elle se sont disputées à cause de la pâte à modeler.
  Elle doit rentrer avant de se transformer en citrouille.  
 Elles se sont disputées à cause d'un garçon.
  Sa mère va la disputer si elle rentre trop tard.

#### 7 Quand elle s'enfuit de chez elle, chez qui l'héroïne se réfugie-t-elle ?

- Sa tante Cléo
  Sa marraine.  
 Sa grand-mère, Eloïse
  Sa cousine, Pat.

#### 8 Quelle est la réaction de l'héroïne quand elle joue à la maîtresse avec sa cousine ?

- Elle est contente d'y jouer.
  Elle est fâchée et veut partir.  
 Elle voudrait y jouer pendant des heures.
  Elle pleure.

#### 9 Pour fêter leurs retrouvailles qu'a préparé à manger la mère de l'héroïne ?

- Un gâteau au chocolat.  
 Des crêpes.  
 Des gaufres.

QUESTION	1	2	3	4	5	6	7	8	9	TOTAL
NOTE OBTENUE										
NOTE MAXIMALE	1	1	1	2	1	1	2	1	1	11