

NOM

PRÉNOM

Le petit Alphonse attend sa maman

de Stéphane Daniel - Ed. Casterman - Collection « Romans Huit & Plus »



1 Où se passe cette histoire ?

- ☐ Dans un supermarché, plus précisément au rayon des jouets.
☐ L'histoire ne le dit pas.
☐ Dans un grand magasin de jouets au moment des achats de Noël.

2 A quoi Alphonse compare-t-il le Palais des jouets ?

- ☐ A une fourmilière. ☐ A une banlieue parisienne.
☐ A un torrent déchaîné. ☐ A la caverne d'Alphonse Baba.

3 Qui s'est perdu dans le magasin ?

- ☐ Alphonse. ☐ Lison. ☐ Fabien. ☐ Maman.

4 Qui aide Alphonse ?

- ☐ Un vendeur de trottinettes à piles. ☐ Martin.
☐ Le magicien. ☐ La maman de Fabien.

5 Quel problème rend les recommandations de maman inutiles ?

- ☐ Alphonse n'a pas envie de retrouver sa mère.
☐ La maman s'est perdue elle aussi.
☐ Il y a de nombreuses entrées dans le magasin.

6 Quels problèmes supplémentaires vont compliquer la tâche d'Alphonse ?

- ☐ Une annonce est passée concernant un petit Alphonse mais ce n'est pas de lui qu'il s'agit.
☐ Alphonse est sorti du magasin et s'est perdu dans la rue.
☐ Il a renversé un puzzle et le vendeur le pourchasse dans tout le magasin.
☐ Il rencontre un petit garçon qui s'est perdu et qui est en larmes : il s'occupe de lui.
☐ Une panne de micro l'empêche d'entendre à quelle porte l'attend sa mère.

7 Comment se finit l'histoire ?

- ☐ Alphonse gagne un jeu de Batenave et retrouve sa maman. Il offre le jeu à Martin pour le remercier de son aide.
☐ Alphonse est rejoint par le vendeur de puzzles. Avant d'être reconduit auprès de sa mère, il doit remettre en ordre le puzzle renversé.
☐ Maman a perdu Alphonse puis Lison : c'est une très mauvaise journée pour elle. Pire, en sortant du magasin, elle constate qu'on lui a volé la voiture !

QUESTION	1	2	3	4	5	6	7	TOTAL
NOTE OBTENUE								
NOTE MAXIMALE	1	4	2	2	2	3	2	16

Le petit Alphonse attend sa maman

de Stéphane Daniel - Ed. Casterman - Collection « Romans Huit & Plus »

1 Où se passe cette histoire ?

- ☐ Dans un supermarché, plus précisément au rayon des jouets.
- ☐ L'histoire ne le dit pas.
- ☒ Dans un grand magasin de jouets au moment des achats de Noël.

2 A quoi Alphonse compare-t-il le Palais des jouets ?

- ☒ A une fourmilière.
- ☒ A un torrent déchaîné.
- ☐ A une banlieue parisienne.
- ☒ A la caverne d'Alphonse Baba.

3 Qui s'est perdu dans le magasin ?

- ☒ Alphonse.
- ☒ Lison.
- ☒ Fabien.
- ☐ Maman.

4 Qui aide Alphonse ?

- ☒ Un vendeur de trottinettes à piles.
- ☐ Le magicien.
- ☒ Martin.
- ☐ La maman de Fabien.

5 Quel problème rend les recommandations de maman inutiles ?

- ☐ Alphonse n'a pas envie de retrouver sa mère.
- ☐ La maman s'est perdue elle aussi.
- ☒ Il y a de nombreuses entrées dans le magasin.

6 Quels problèmes supplémentaires vont compliquer la tâche d'Alphonse ?

- ☒ Une annonce est passée concernant un petit Alphonse mais ce n'est pas de lui qu'il s'agit.
- ☐ Alphonse est sorti du magasin et s'est perdu dans la rue.
- ☒ Il a renversé un puzzle et le vendeur le pourchasse dans tout le magasin.
- ☐ Il rencontre un petit garçon qui s'est perdu et qui est en larmes : il s'occupe de lui.
- ☒ Une panne de micro l'empêche d'entendre à quelle porte l'attend sa mère.

7 Comment se finit l'histoire ?

- ☒ Alphonse gagne un jeu de Batenave et retrouve sa maman. Il offre le jeu à Martin pour le remercier de son aide.
- ☐ Alphonse est rejoint par le vendeur de puzzles. Avant d'être reconduit auprès de sa mère, il doit remettre en ordre le puzzle renversé.
- ☐ Maman a perdu Alphonse puis Lison : c'est une très mauvaise journée pour elle. Pire, en sortant du magasin, elle constate qu'on lui a volé la voiture !