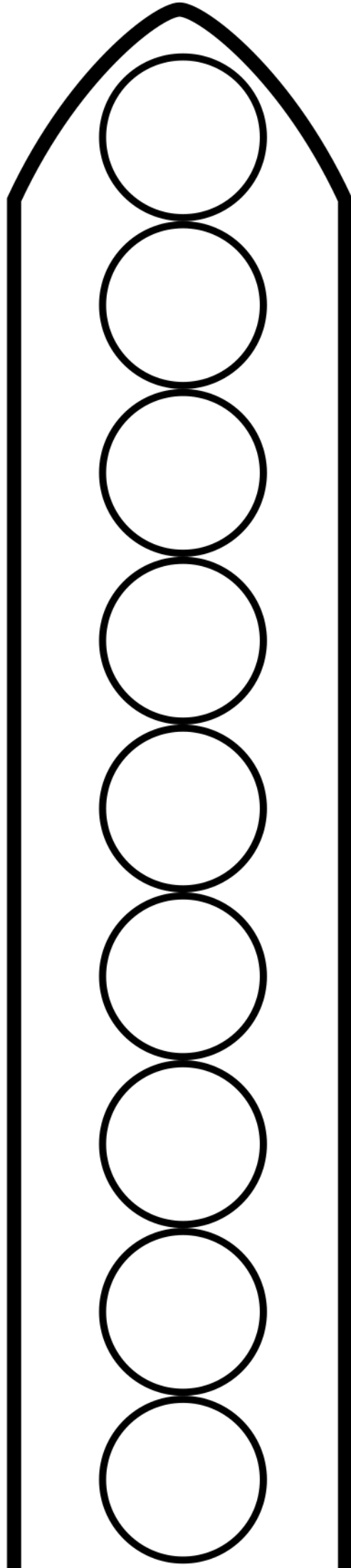
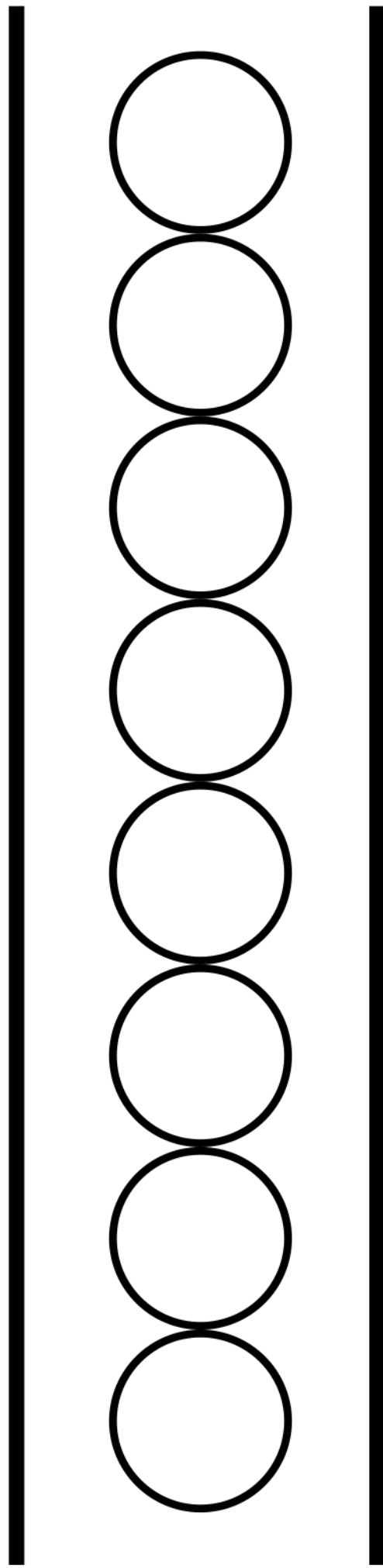
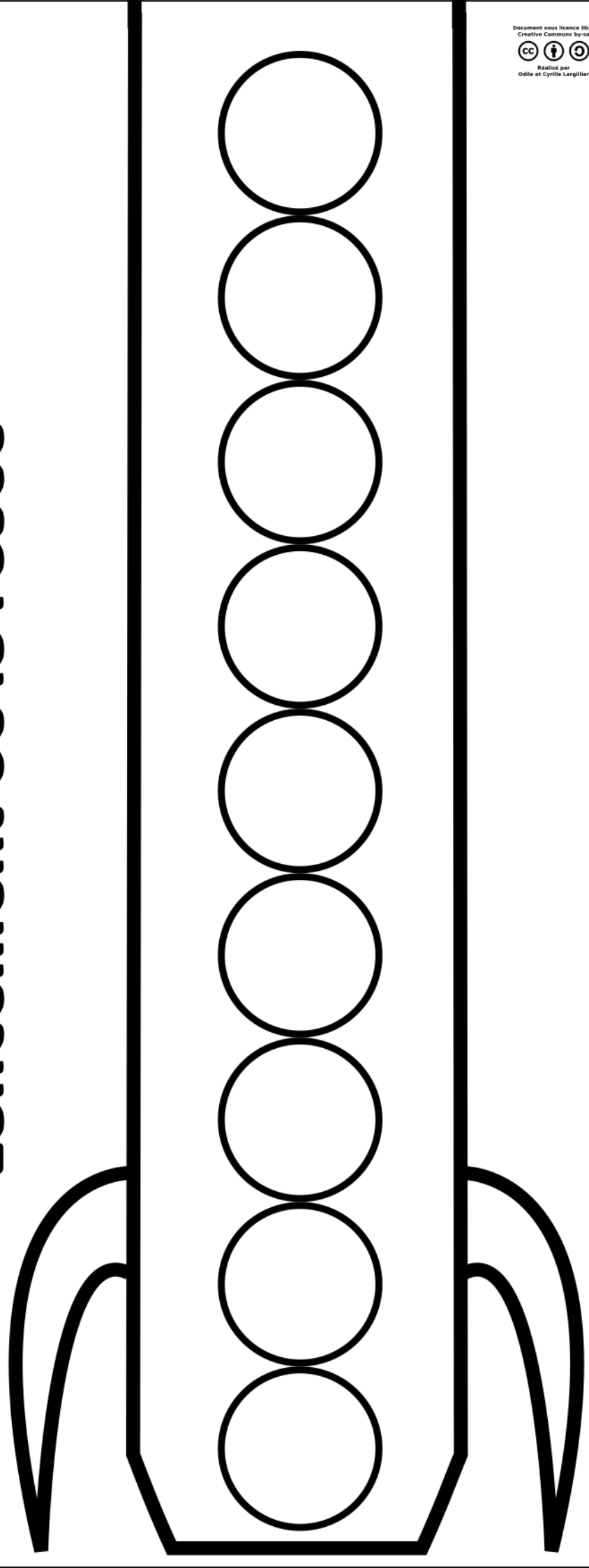


Lancement de la fusée

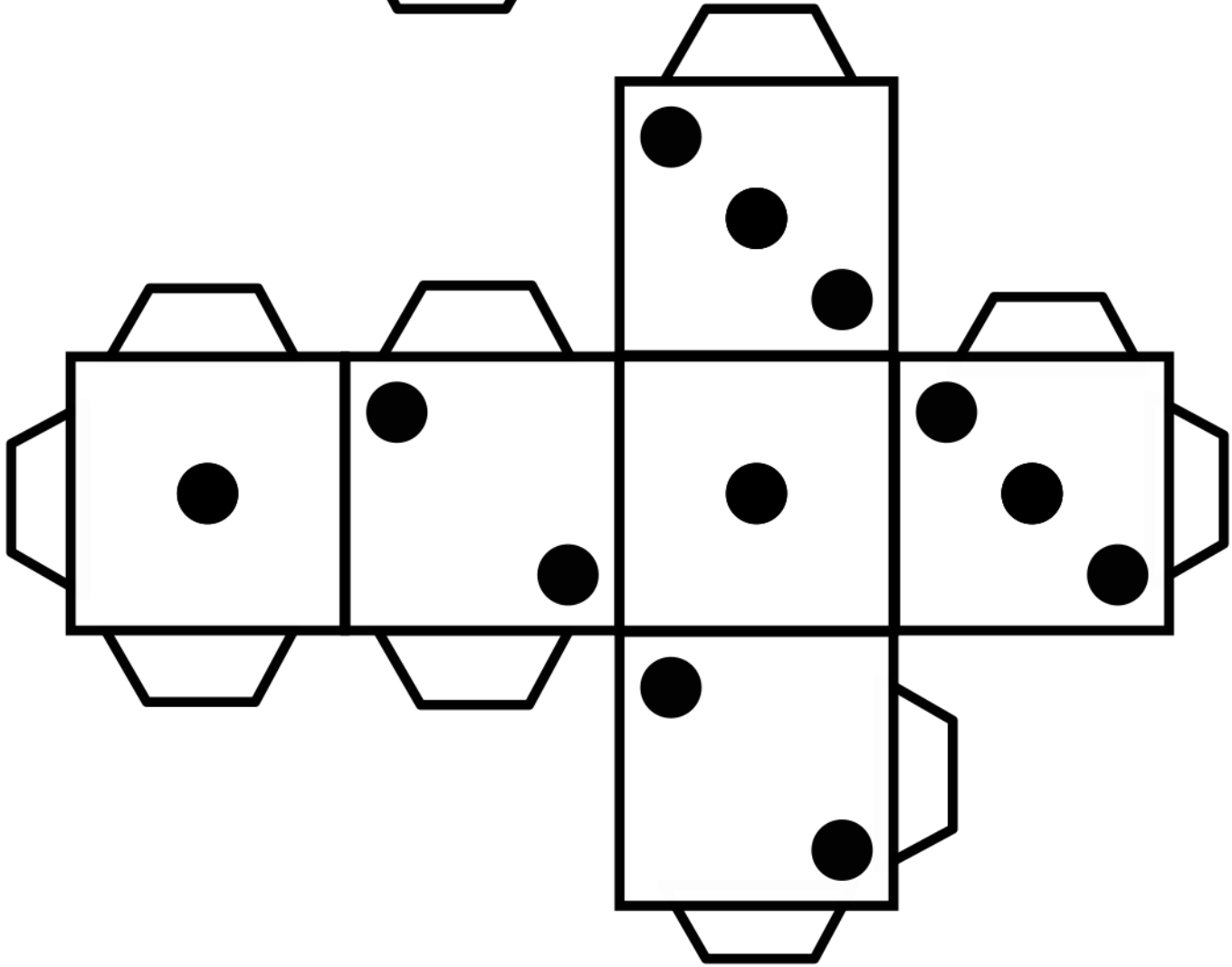
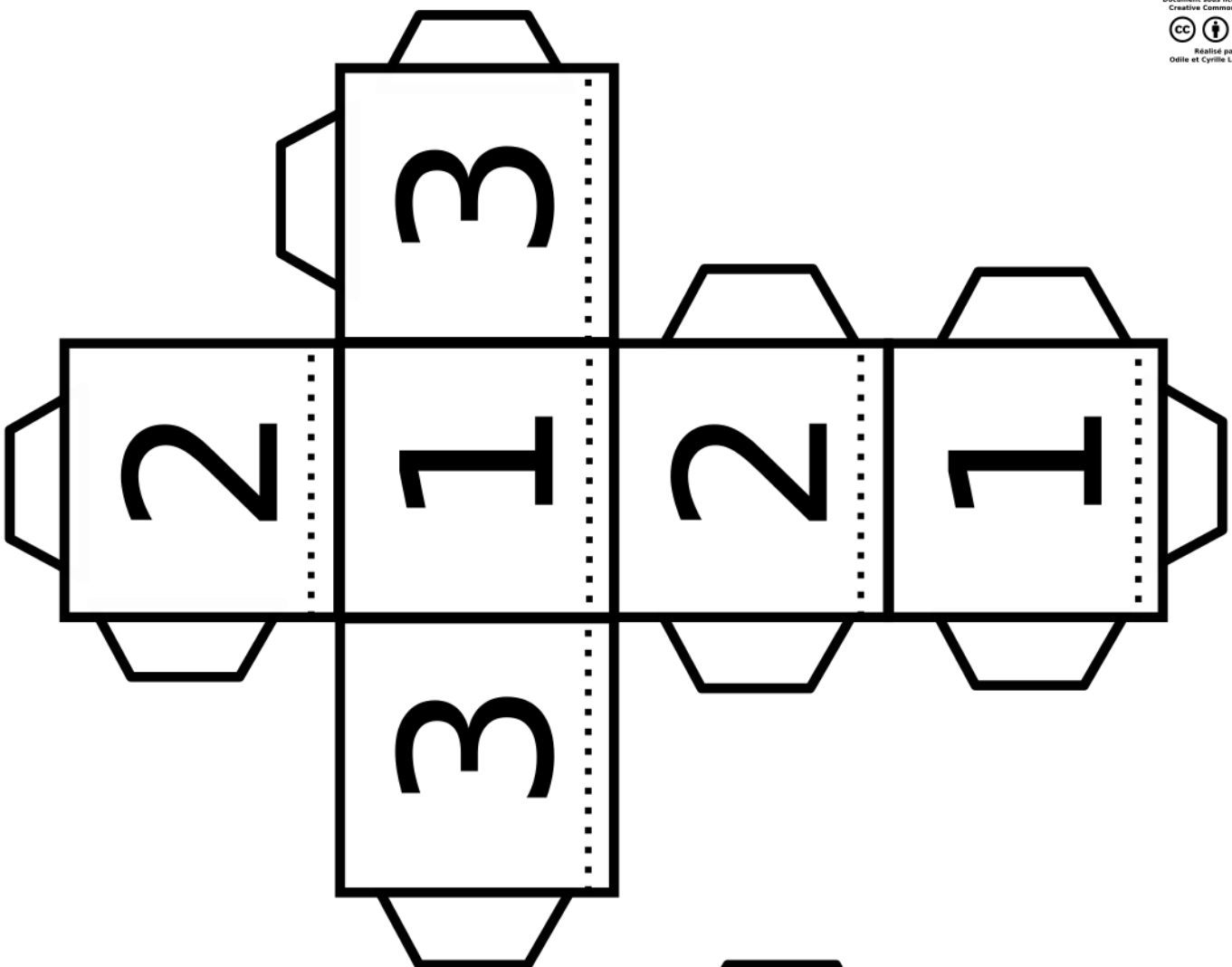




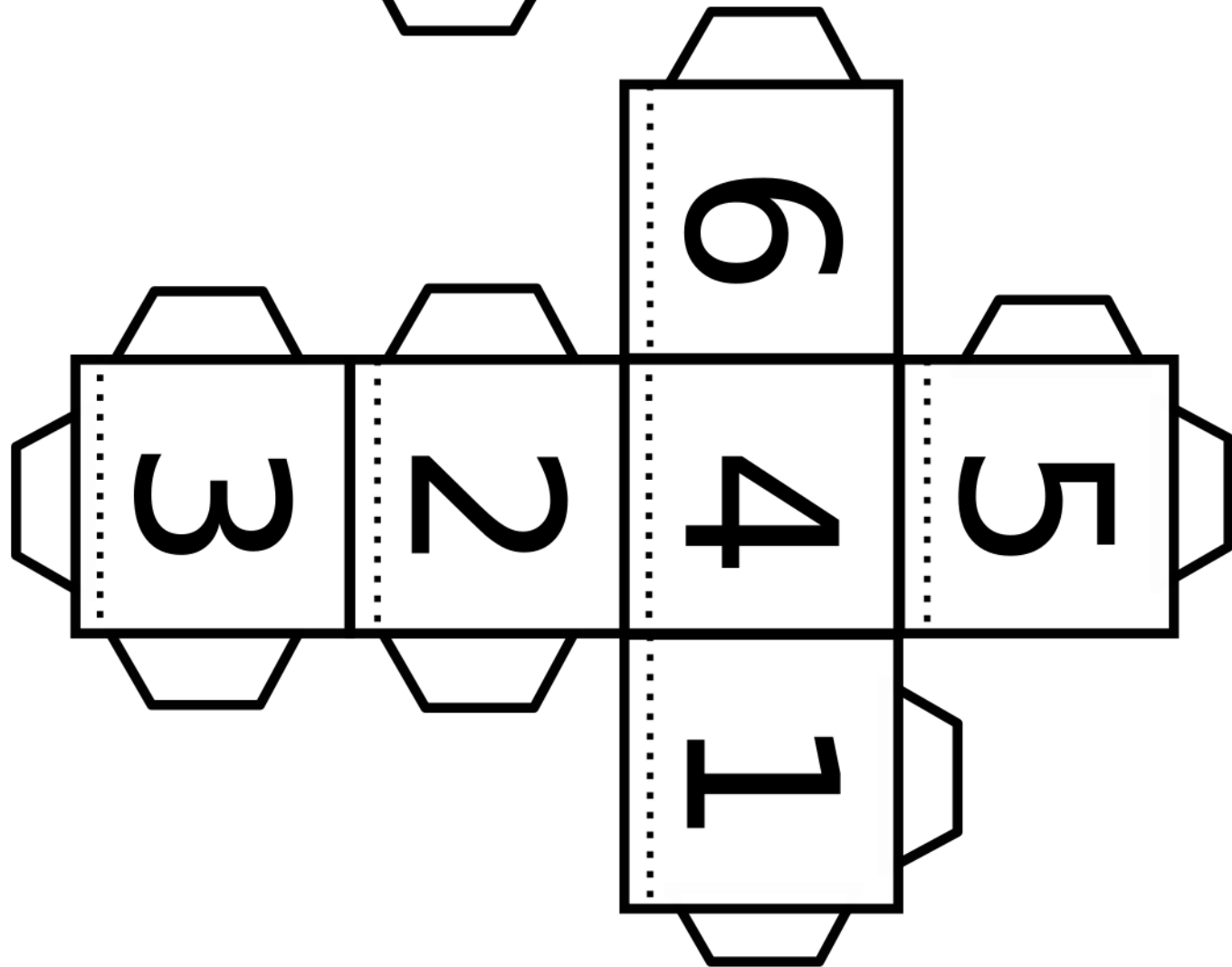
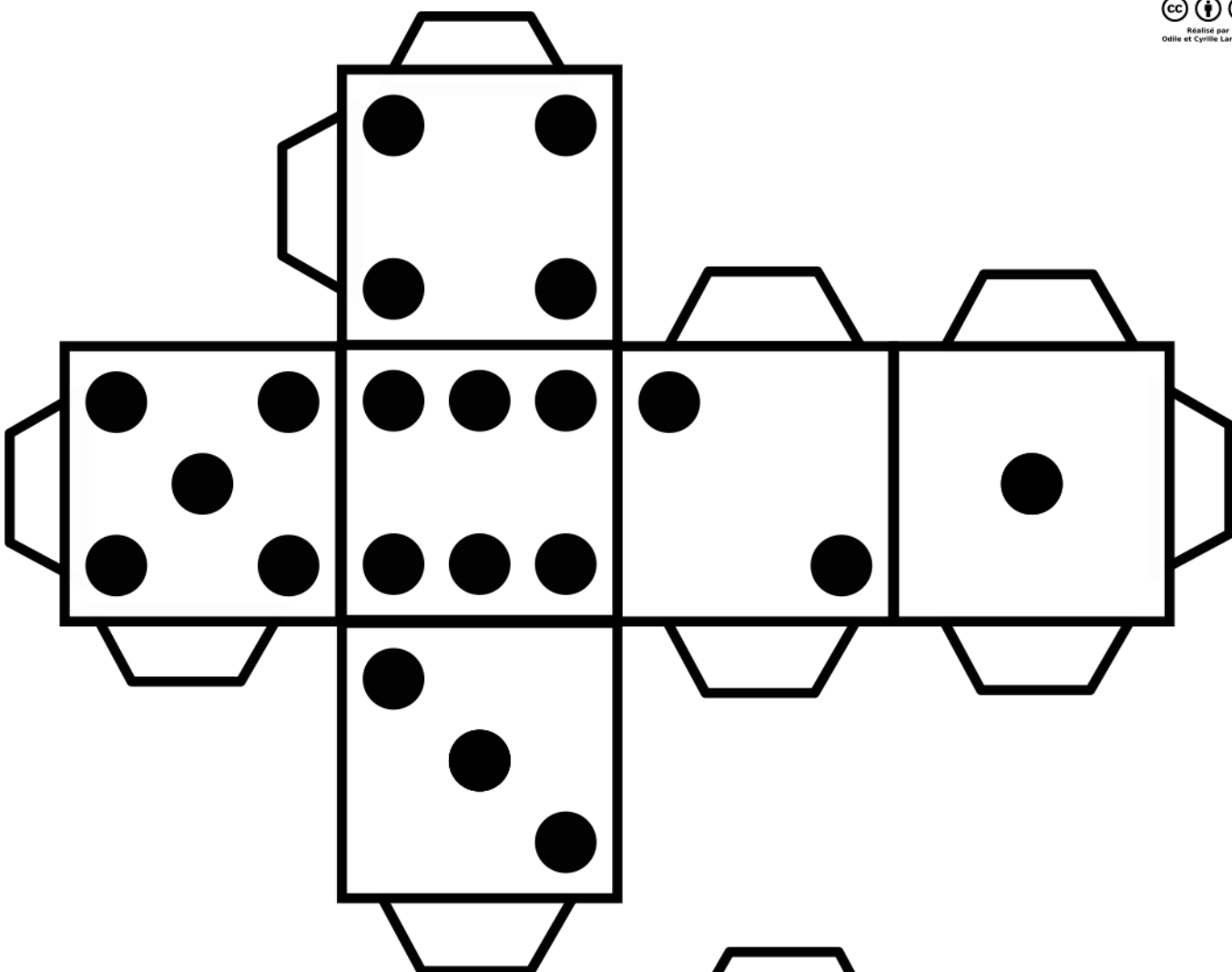
Lancement de la fusée



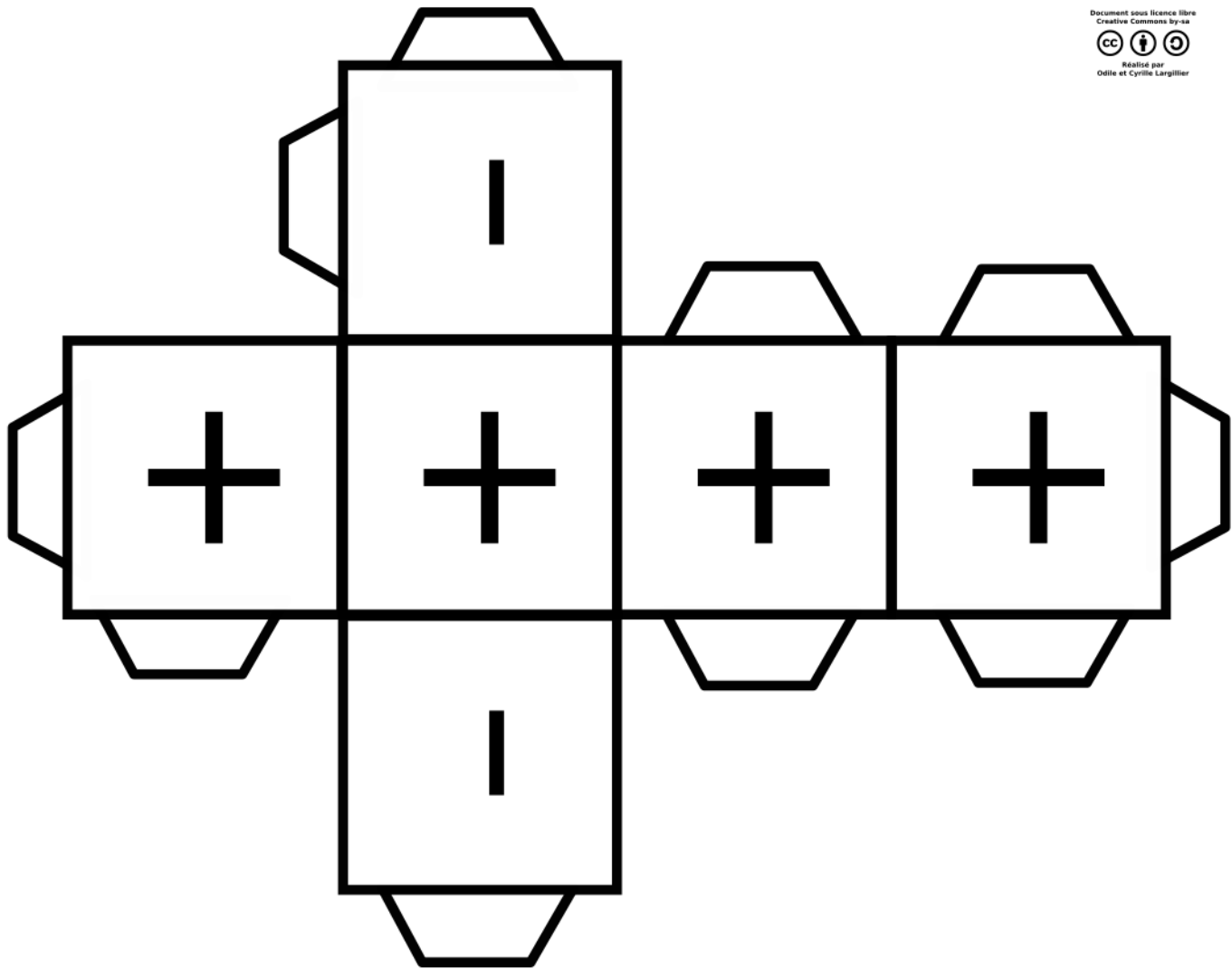
Lancement de la fusée



Lancement de la fusée



Lancement de la fusée



Matériel

- La fusée
- Un dé nombre et un dé + / -
- Des jetons ou des bouchons de bouteille

Préparation

Installer la fusée avec la hauteur souhaitée. Disposer à côté au moins autant de jetons que de cases de la fusée.

But du jeu

Réussir à poser un jeton sur chacune des cases de la fusée pour permettre son décollage.

Déroulement

À tour de rôle, chaque enfant lance les deux dés. Il ajoute ou enlève des jetons sur la fusée.

Variables

- Hauteur de la fusée
- Utilisation ou non du dé +/- (on ne fait alors qu'ajouter)
- Dé nombre utilisé (1 à 3, 1 à 6...)