

FICHE – JEU – TITRE : balle au fond

Objectifs :

Lancer loin et fort dans les espaces libres
S'organiser collectivement

Niveau :

C1 / C2 / C3

Espace :

intérieur / extérieur
petit / moyen / grand
milieu naturel

Durée :

5 min

Intensité :

actif / très actif
calme / très calme

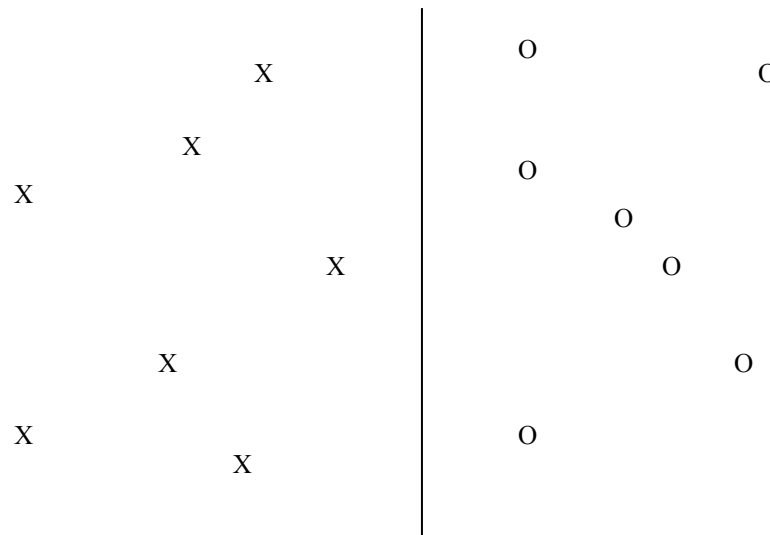
Matériel :

10 balles ou ballons
plots pour délimiter le terrain

Famille :

Environnement fixe
Tâches individuelles
Tâches indiv. en gpe
Opposition collective
Coopération
Socialisation
Créativité
Stratégie
Adresse
Agilité, équilibre
Force
Vitesse
Endurance
Locomotion
complexe

Dispositif :



Opérations : déroulement – règles - variantes

Classe en 4 équipes : 2 jouent et 2 regardent comment font les autres (mini-tournoi)
Chaque équipe est dans un camp avec au départ un nombre équivalent de ballons de chaque côté.
Les enfants doivent rester dans leur camp (interdit d'aller derrière la ligne de fond).
Ils doivent envoyer en les lançant à la main les balles de leur camp dans le camp adverse.
On peut lancer un ballon tant qu'il n'a pas franchi une ligne de fond.

Remarques :

6 matchs pour faire un tournoi : A/B – A/C – A/D – B/C – B/D – C/D

Variantes :

Lancer les balles avec une main ou le pied.
Faire varier le nombre de ballon pour favoriser une meilleure occupation de l'espace et une plus grande coopération (plus de passes)
Varier la taille des ballons pour favoriser le lancer ou le rattrapper.
Augmenter la longueur du terrain pour obliger à lancer loin.
Interdiction de se déplacer avec une balle

Ressources mobilisées :

Informationnelles+++
Kinesthésiques
Energétiques +++
Affectives ++
Sociales +++
Biomécaniques

But – critères de réussite :

Renvoyer les balles pour leur faire franchir la ligne de fond adverse (1 point par ballon).
L'équipe gagnante est celle qui a marqué le plus de points.
Le jeu s'arrête quand le dernier ballon a franchi une ligne de fond (ou au sifflet de l'arbitre si c'est trop long)