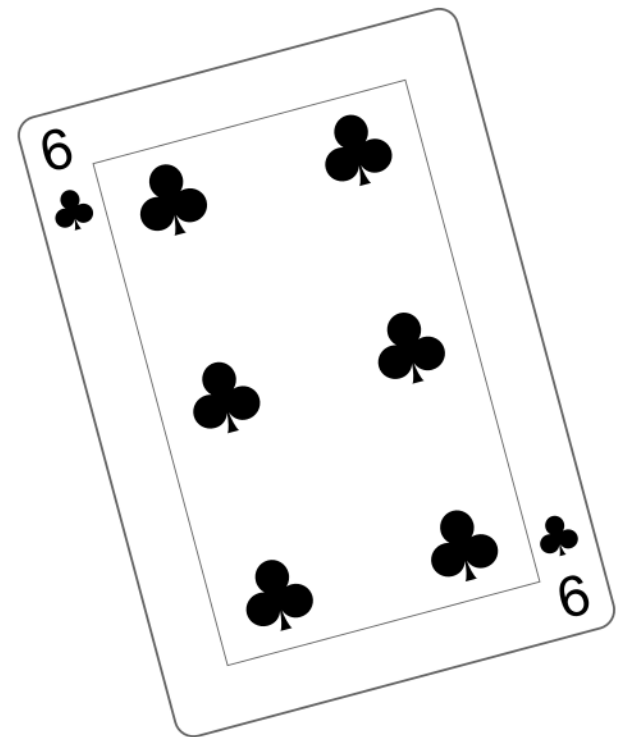
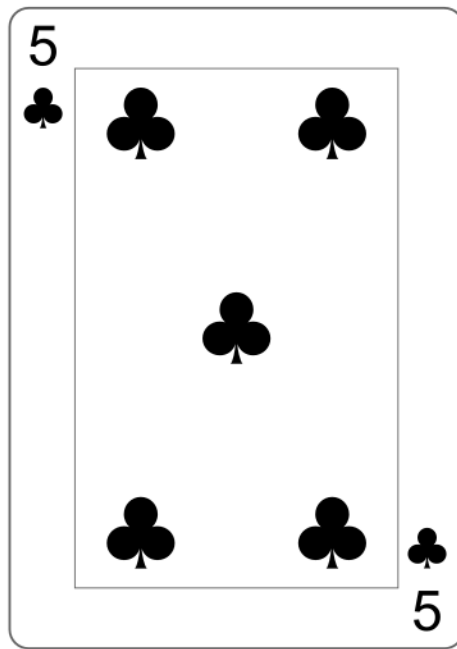
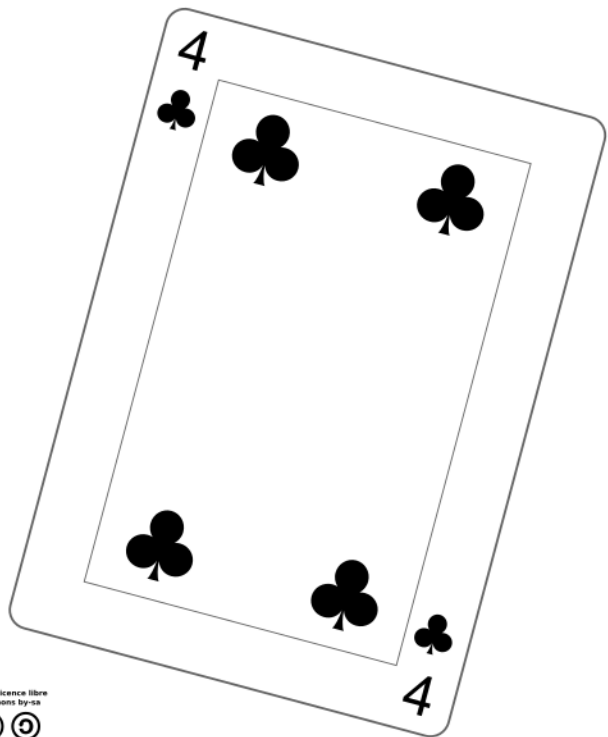


# Dés - Cartes Niveau MS



# Dés - Cartes Niveau MS

## Matériel

- Un jeu de cartes avec les cartes de 1 à 6.
- Un dé.
- Ce plateau de jeu.

## Préparation

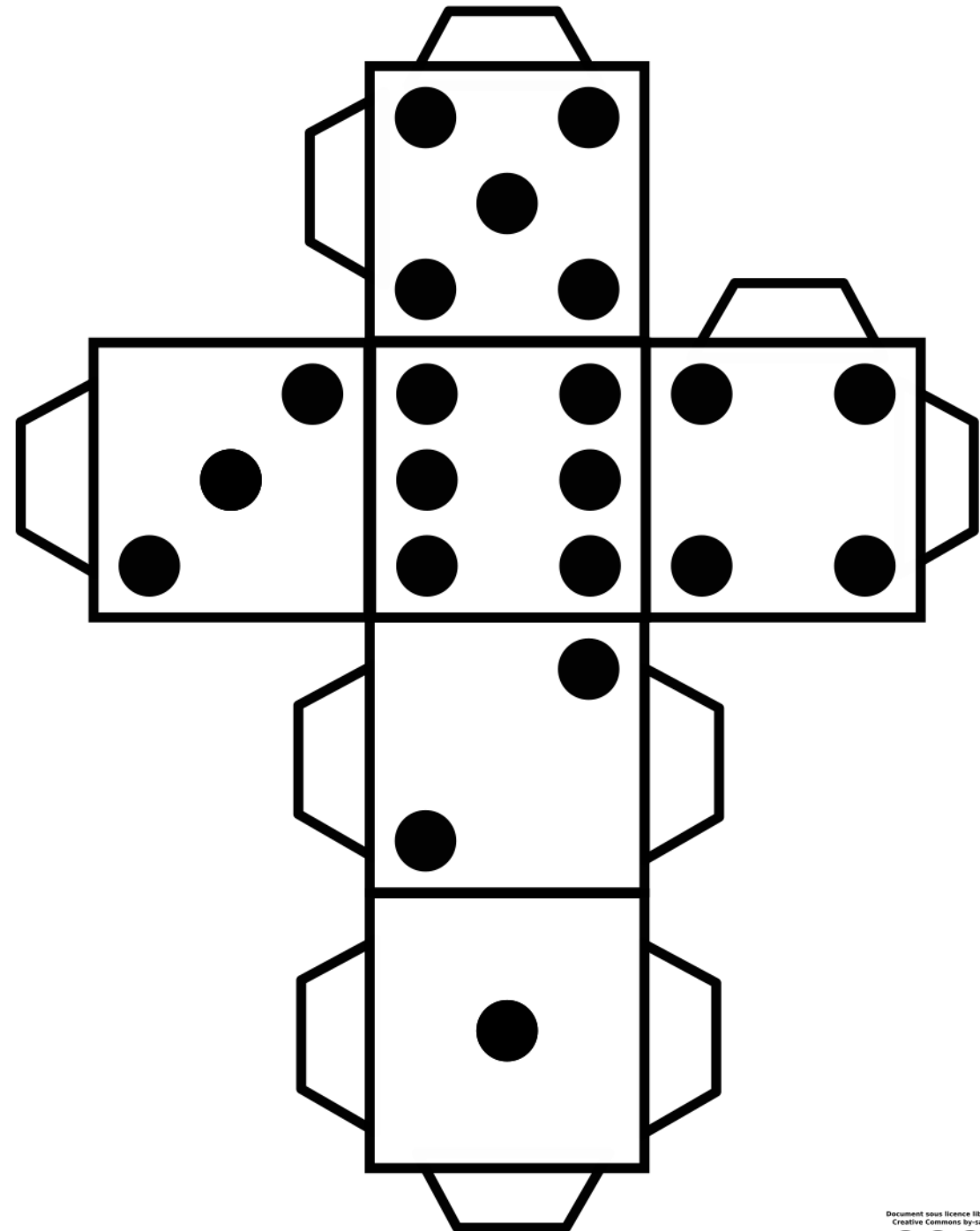
Déposer les cartes de 1 à 6 sur le plateau aux emplacements prévus (toutes les cartes 4 sur case 4 par exemple).

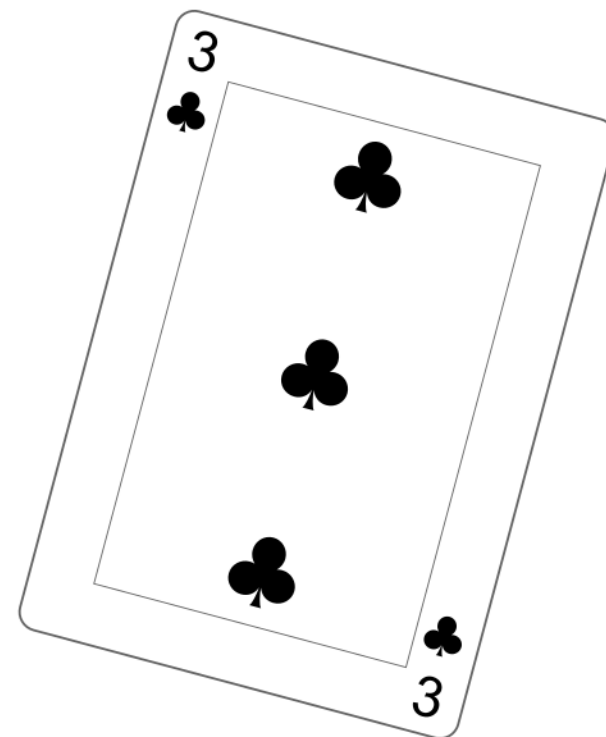
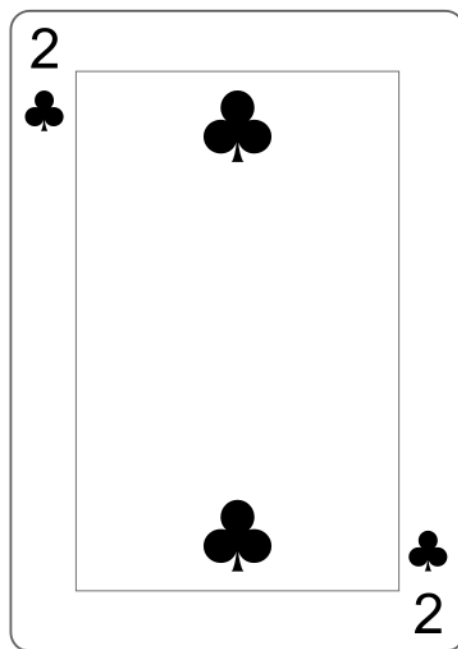
## But du jeu

Gagner le plus de cartes possible.

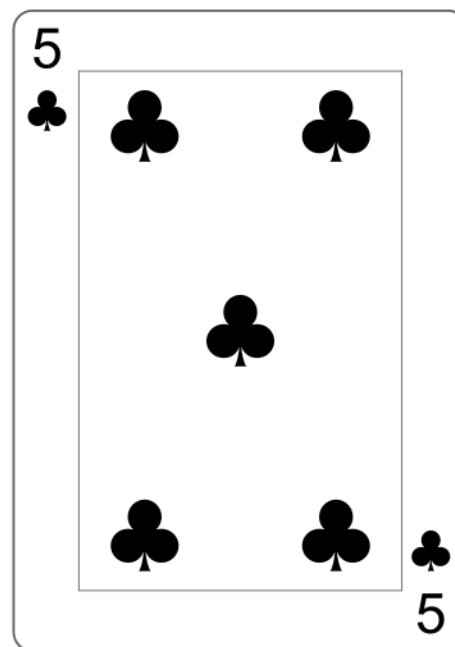
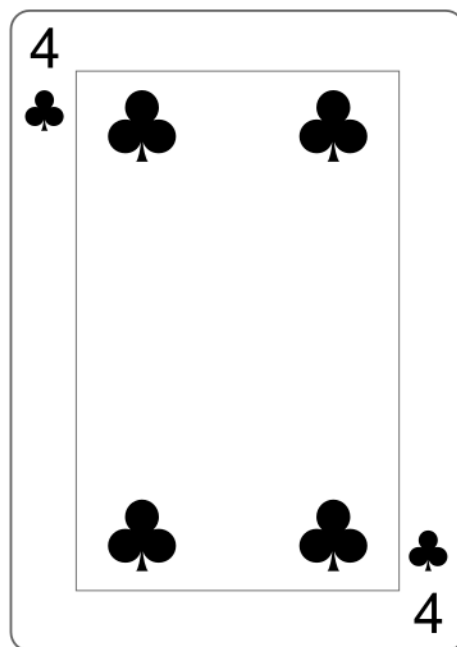
## Déroulement

À tour de rôle, chaque enfant lance les deux dés. Il prend une carte correspondante s'il en reste une disponible.





## Dés - Cartes



### Matériel

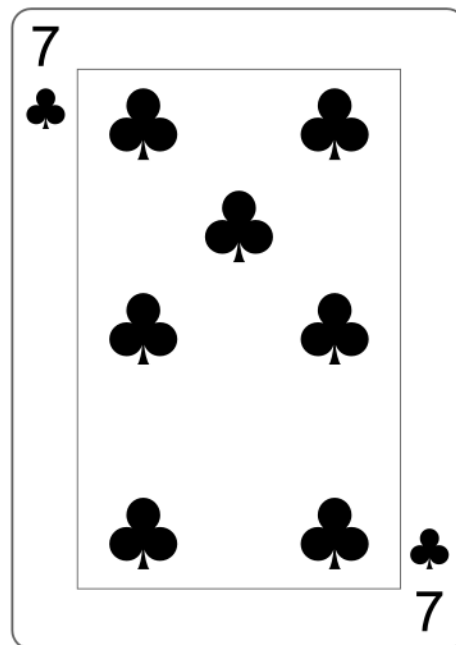
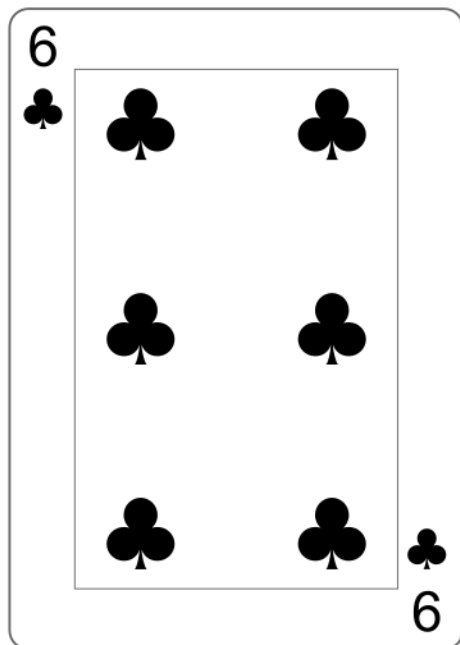
- Un jeu de cartes avec les cartes de 1 à 10.
- Deux dés sur lesquels on cache le 6 (il vaut 0).
- Ce plateau de jeu.

### Préparation

Déposer les cartes de 1 à 10 sur le plateau aux emplacements prévus (toutes les cartes 4 sur case 4 par exemple).

### But du jeu

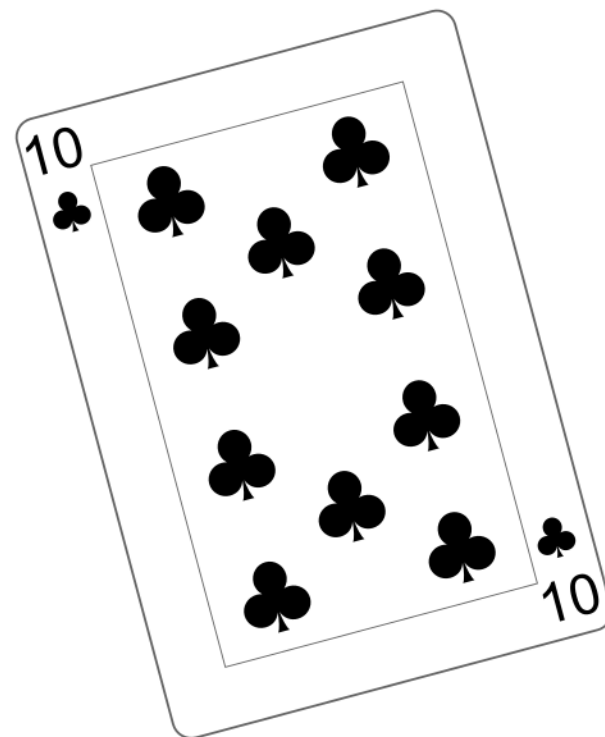
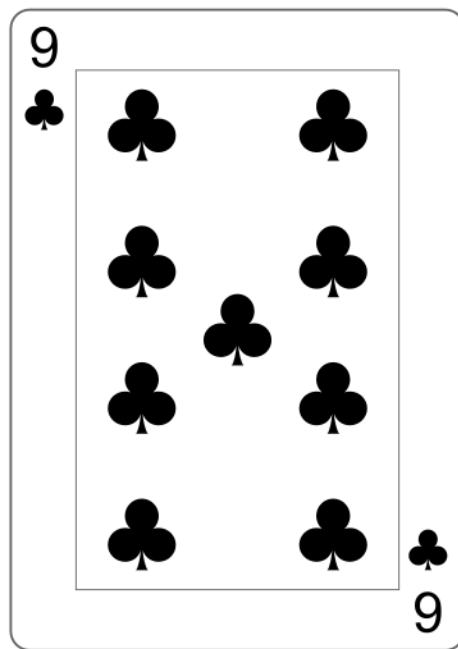
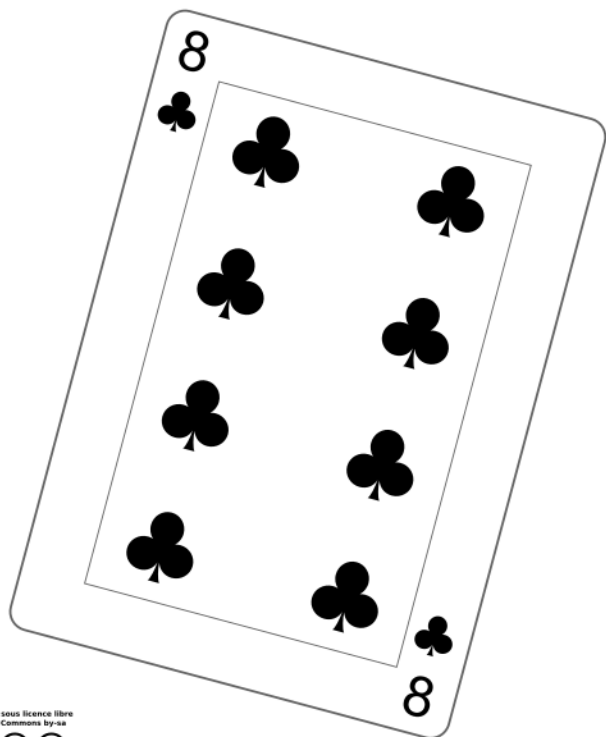
Gagner le plus de cartes possible.



### Déroulement

À tour de rôle, chaque enfant lance les deux dés. Il fait la somme et prend une carte correspondante s'il en reste une disponible.

## Niveau GS



# Dés - Cartes Niveau GS

