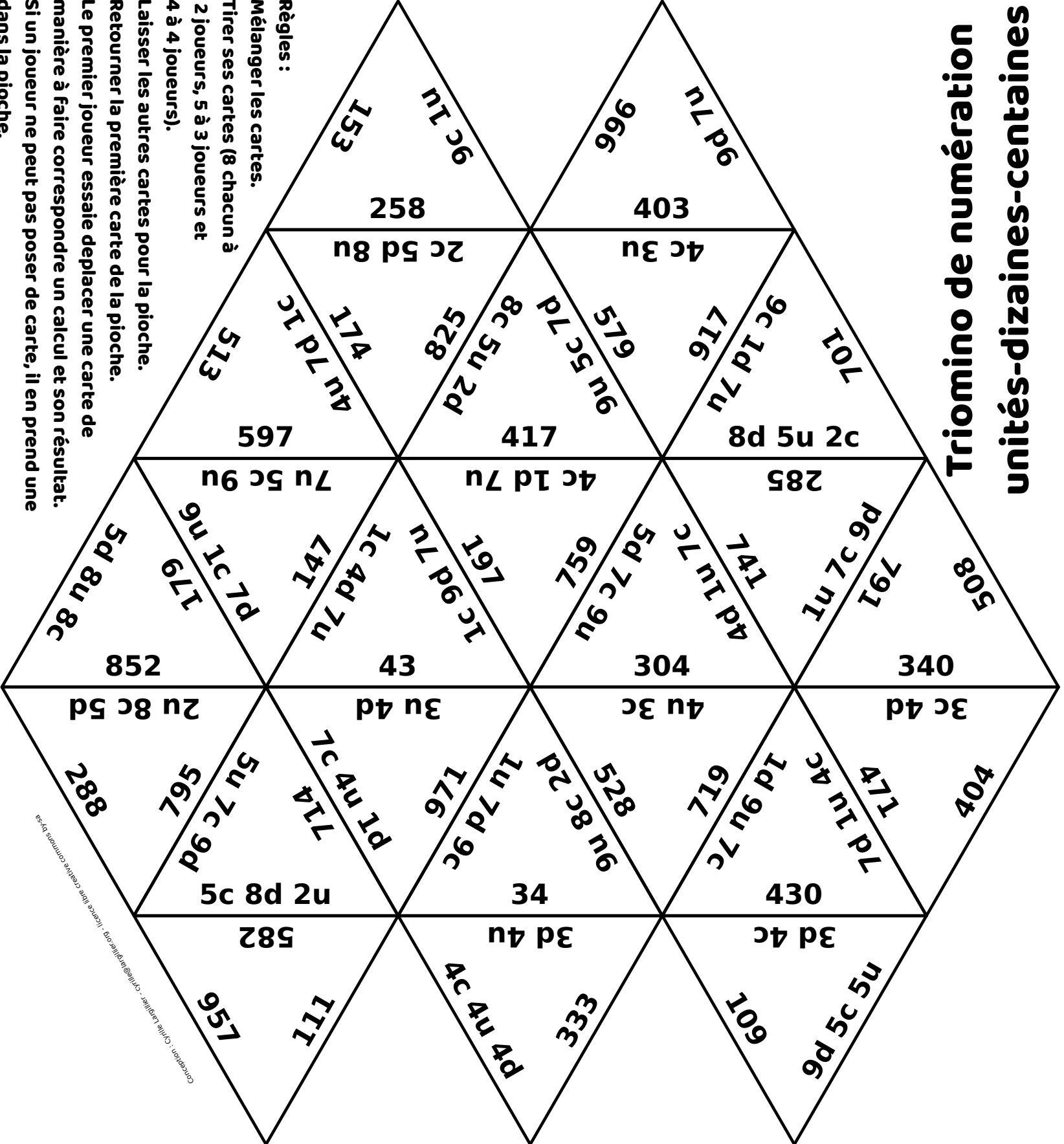


unités-dizaines-centaines

Triomino de numération



Règles :
Mélanger les cartes.
Tirer ses cartes (8 chacun à 2 joueurs, 5 à 3 joueurs et 4 à 4 joueurs).
Laisser les autres cartes pour la pioche.
Retourner la première carte de la pioche.
Le premier joueur essaie de placer une carte de manière à faire correspondre un calcul et son résultat.
Si un joueur ne peut pas poser de carte, il en prend une dans la pioche.
Le premier qui n'a plus de carte à gagner.

conception : Cécile Lathier - cecilelathier.com
licence libre creative commons by-sa